



Ο Βασιλιάς απεβίωσε

Τελευταία του επιθυμία ήταν να ταφεί στην βασιλική κρύπτη μαζί ότι πολύτιμο είχε, την ίδια προίκα που είχε υποσχεθεί σε εσάς και τα υπόλοιπα παιδιά του. Νοιώθοντας εξαπατημένος και προδομένος, μαζεύετε τους πιο πιστούς σας υπηρέτες για να μπειτε στην κρύπτη και να πάρετε αυτά που δικαιοματικά σας ανήκουν. Δυστυχώς, τα αδέρφια σας έχουν την ίδια ακριβώς ιδέα.

ΣΤΟΧΟΣ

Στο τέλος του παιχνιδιού, ο παίκτης του οποίου ο θησαυρός αξίζει τα περισσότερα Νομίσματα, κερδίζει.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΚΑΡΤΕΣ ΘΗΣΑΥΡΩΝ (48)



ΕΙΔΟΣ ΘΗΣΑΥΡΟΥ

ΑΞΙΑ ΝΟΜΙΣΜΑΤΩΝ

ΘΕΣΗ ΖΑΡΙΟΥ

ΣΥΜΒΟΛΟ ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑΣ

(ΑΝΟΙΧΤΗ ΠΛΑΥΡΑ)

Η συλλογή Θησαυρών είναι ο βασικός τρόπος να κερδίσετε Νομίσματα. Οι αξίες Νομισμάτων έχουν τιμές από το 1 έως το 4.

Υπάρχουν έξι είδη Θησαυρών. Συλλέγοντας σετ Θησαυρών μπορείτε να κερδίσετε επιβραβεύσεις από τους Συλλέκτες.

ΖΑΡΙΑ ΥΠΗΡΕΤΩΝ (12)



Κερδίζετε κάρτες Θησαυρών τοποθετώντας ζάρια Υπηρετών πάνω τους. Τοποθετώντας μεγαλύτερες αξίες μπορεί να αποτρέψετε τους αντιπάλους σας, αλλά οι Υπηρέτες σας θα κουραστούν.

ΚΑΡΤΕΣ ΠΑΙΚΤΗ (4)



ΘΕΣΗ ΖΑΡΙΩΝ

Κρατήστε τα διαθέσιμα ζάρια Υπηρετών σας στην κάρτα Παίκτη σας, ώστε όλοι οι παίκτες να μπορούν να γνωρίζουν πόσους Υπηρέτες έχετε.

ΚΑΡΤΕΣ ΔΑΥΛΟΥ (2)



Εκκινώντας με τον Αρχηγό, κάθε παίκτης παίζει στη σειρά του κερδίζοντας κάρτες Θησαυρών, τοποθετώντας ζάρια Υπηρετών πάνω τους.

Ο παίκτης με την κάρτα Σβηστά Φώτα παίζει τελευταίος. Στον τελευταίο γύρο, ο παίκτης αυτός μπορεί να τοποθετήσει Υπηρέτες μόνο σε μια κάρτα Θησαυρού.



ΓΥΡΙΣΜΕΝΟ ΣΥΜΒΟΛΟ

ΕΠΙΒΡΑΒΕΥΣΗ Recover one die

ΣΥΜΒΟΛΟ

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑΣ

Αφαιρέστε κάρτες Θησαυρών με τα παρακάτω σύμβολα Προετοιμασίας:

Αριθμός Παικτών	Αφαιρέστε
1-2	III & IV (24 κάρτες)
3	IV (12 κάρτες)
4	Τίποτα

Ανακατέψτε τις υπόλοιπες κάρτες Θησαυρών και τοποθετήστε τις κλειστές.

Τοποθετήστε τις έξι κάρτες Συλλεκτών σε μια γραμμή, επιλέγοντας την πλευρά Α ή Β για την κάθε κάρτα. (Στο πρώτο σας παιχνίδι, παίξτε με όλες τις πλευρές Α.)

Κάθε παίκτης επιλέγει μια κάρτα Παίκτη και παίρνει τα τρία ζάρια Υπηρετών του αντίστοιχου χρώματος, τοποθετώντας τα στην κάρτα Παίκτη του.

Επιλέξτε ποιός παίκτης θα ξεκινήσει με την κάρτα Αρχηγού. Στο παιχνίδι 3 ή 4 παικτών, ο παίκτης στα δεξιά ξεκινάει με την κάρτα Σβηστά Φώτα. Στο παιχνίδι 2 παικτών, ένας παίκτης ξεκινάει και με τις δύο κάρτες Δαυλών.

I. ΑΠΟΚΑΛΥΨΗ

Τραβήξτε κάρτες Θησαυρών σύμφωνα με τον αριθμό των παικτών (δείτε τον πίνακα) και τοποθετήστε τις σε μια γραμμή στο κέντρο του τραπέζιου, δημιουργώντας την Κρύπτη.

Παίκτες	Ανοιχτοί	Κλειστοί
1-2	2	1
3	3	1
4	4	2

Οι πρώτες κάρτες που θα τραβηχτούν τοποθετούνται ανοιχτές. Οι τελευταίες τοποθετούνται κλειστές.



Παράδειγμα Κρύπτης 2 παικτών

II. ΑΠΟΚΤΗΣΗ

Ξεκινώντας με τον Αρχηγό και συνεχίζοντας προς τα αριστερά, κάθε παίκτης εκτελεί μια από τις εξής ενέργειες:

- **Απόκτηση** καρτών Θησαυρών
- **Ανάκτηση** εξαντλημένων Υπηρετών

Απόκτηση: Τοποθετήστε οποιονδήποτε αριθμό Υπηρετών στις επιθυμητές κάρτες Θησαυρών **επιλέγοντας οποιαδήποτε τιμή στο ζάρι** σημειώνοντας την προσπάθεια που καταβάλει κάθε Υπηρετής. (Όσο μεγαλύτερη η τιμή, τόσο πιο πιθανό να κουραστεί ο Υπηρετής σας.) Μπορείτε επίσης να τοποθετήσετε **πολλούς Υπηρετές στην ίδια κάρτα Θησαυρού, αρκεί να έχουν την ίδια τιμή προσπάθειας.**



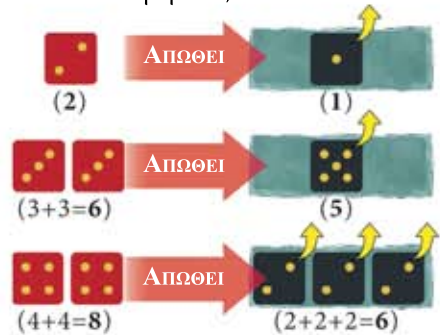
Παράδειγμα τοποθέτησης ζαριών Υπηρετών

Οι επόμενοι παίκτης μπορούν να πάρουν μη κατελημμένες κάρτες Θησαυρών ή να διώξουν τους Υπηρετές ενός αντιπάλου από μια κάρτα.

Οι Συλλέκτες έχουν Α και Β πλευρά με διαφορετικές επιβραβεύσεις για ποικιλία. Μπορείτε να παίξετε με οποιονδήποτε συνδυασμό πλευρών Α και Β.

(Για περισσότερες λεπτομέρειες σχετικά με τους Συλλέκτες, ανατρέξτε στο οπισθόφυλλο.)

τοποθετώντας ζάρια με **μεγαλύτερη συνολική τιμή προσπάθειας**. Όταν απωθείτε Υπηρέτες, αφαιρέστε όλα τα ζάρια από την κάρτα Θεσαυρού και επιστρέψτε τα στον ιδιοκτήτη τους.



Ο παίκτης με την κάρτα Σησιτά Φώτα παίζει τελευταίος. Όταν παίζετε τελευταίος, μπορείτε να τοποθετήσετε Υπηρέτες μόνο σε μια κάρτα Θεσαυρού. Στο παιχνίδι 2 παικτών, ο Αρχηγός έχει και την κάρτα Σησιτά Φώτα, και συνεπώς παίζει μια δεύτερη φορά για απόκτηση ή ανάκτηση.

Ανάκτηση: Πάρτε όλους τους εξαντλημένους Υπηρέτες από το κουτί και τοποθετήστε τους στην κάρτα Παίκτη σας.

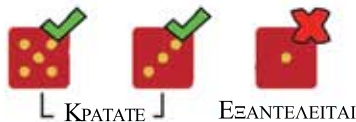
III. ΣΥΛΛΟΓΗ

Ξεσκάρταρετε τυχόν μη αποκτημένους Θεσαυρούς, στο κουτί.

Ρίξτε τα ζάρια Υπηρετών που βρίσκονται σε κάρτες Θεσαυρών. Σαν υπενθύμιση για κάθε ομάδα, δηλώστε την τιμή προσπάθειας κάθε Υπηρέτη πριν τον ρίξετε. Κάθε ζάρι που έχει αποτέλεσμα **μικρότερο από την τιμή προσπάθειας, εξαντλείται** και τοποθετείται στο κουτί. (Συνεπώς, τα ζάρια με τιμή προσπάθειας 1 δεν χρειάζεται να ριχτούν.)



ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΖΑΡΙΑΣ:



Στο παράδειγμα αυτό, ένα ζάρι έφερε αποτέλεσμα μικρότερο της τιμής προσπάθειας και εξαντλείται.

Ανεξαρτήτως αποτελέσματος, **μαζέψτε όλες τις κάρτες Θεσαυρών που κέρδισαν οι Υπηρέτες σας**. Ο κλειστός Θεσαυρός αποκαλύπτεται μόνο στον παίκτη που τον κέρδισε

Τοποθετήστε τους Θεσαυρούς σας κλειστούς σε στήλες, χωρισμένες ανά είδος. Μπορείτε να βλέπετε τους Θεσαυρούς σας όποτε επιθυμείτε.



Παράδειγμα Θεσαυρών ενός παίκτη

Αφού μαζέψετε αρκετούς Θεσαυρούς για να καλύψετε τις απαιτήσεις ενός Συλλέκτη, μπορείτε να κερδίσετε την Επιβράβευσή του. (Οι Συλλέκτες είναι πάντοτε διαθέσιμοι για όλους τους παίκτες, και δεν φεύγουν από το κέντρο.)

! Αν όλοι οι τοποθετημένοι Υπηρέτες σας εκδιωχθούν, μαζέψτε τους εξαντλημένους Υπηρέτες σας από το κουτί, στην κάρτα Παίκτη σας.

IV. ΠΕΡΑΣΜΑ ΤΟΥ ΔΑΥΛΟΥ

Δώστε και τις δύο κάρτες Δαυλού στα αριστερά και επαναλάβετε τις φάσεις I-IV.

ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Όταν η τράπουλα Θεσαυρών εξαντληθεί, ο γύρος ολοκληρώνεται. Έτσι, το παιχνίδι τελειώνει. Ο παίκτης με τα περισσότερα Νομίσματα κερδίζει.

Τα τελικά σκορ των παικτών καθορίζονται προσθέτοντας τα παρακάτω:

- Νομίσματα στις κάρτες Θεσαυρών (συμπεριλαμβανομένων κλειστών καρτών).
- Επιπλέον Νομίσματα από Συλλέκτες
- 1 Νόμισμα για κάθε μη εξαντλημένο ζάρι Υπηρέτη

Σε περίπτωση ισοπαλίας, κάθε ισόπαλος παίκτης ρίχνει όλα τα μη εξαντλημένα ζάρια Υπηρετών του και τα προσθέτει. Ρίξτε ξανά για τις ισοπαλίες. Το μεγαλύτερο αποτέλεσμα κερδίζει.

ΣΥΛΛΕΚΤΕΣ



ΓΥΡΙΣΤΕ

ΝΟΜΙΣΜΑΤΑ

Κάποιες επιβραβεύσεις Συλλεκτών έχουν ενέργειες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν στη διάρκεια του παιχνιδιού. Για να χρησιμοποιήσετε τις επιβραβεύσεις αυτές, γυρίστε τον κατάλληλο Θησαυρό από τη συλλογή σας, ανοιχτό. Μπορείτε να έχετε πρόσβαση στις επιβραβεύσεις πολλές φορές, αρκεί να έχετε αρκετούς κλειστούς Θησαυρούς για να καλύπτονται οι απαιτήσεις. **Οι Γυρισμένοι Θησαυροι σκοράρουν κανονικά στο τέλος του παιχνιδιού.**

ΣΥΛΛΕΚΤΗΣ ΕΙΔΩΛΩΝ

A. Στη διάρκεια της φάσης ΣΥΛΛΟΓΗΣ, γυρίστε ένα είδωλο ανοιχτό για να ρίξετε ξανά ένα ζάρι σας. Ένα Είδωλο μπορεί να γυρίσει για να ριχτεί ξανά ζάρι, στον ίδιο γύρο που αποκτήθηκε.

B. Ο πρώτος παίκτης που θα μαζέψει δύο Είδωλα, τα γυρίζει ανοιχτά και κερδίζει 5 επιπλέον Νομίσματα στο τέλος. Αν πολλοί παίκτες αποκτήσουν από δύο Είδωλα στον ίδιο γύρο, ο κάθε ένας γυρίζει τα Είδωλά του και κερδίζει 5 επιπλέον Νομίσματα. Όλοι οι επόμενοι παίκτες που μαζεύουν δύο ή περισσότερα Είδωλα, τα κρατάνε κλειστά και σκοράρουν 2 Νομίσματα.

ΣΥΛΛΕΚΤΗΣ ΚΟΣΜΗΜΑΤΩΝ

A. Στο τέλος του παιχνιδιού, οι παίκτες με δύο ή περισσότερα Κοσμήματα σκοράρουν δύο φορές το Κόσμημά τους με την μεγαλύτερη αξία.

B. Στο τέλος του παιχνιδιού, όλοι οι παίκτες κερδίζουν 1 επιπλέον Νόμισμα για κάθε Κόσμημα στη συλλογή τους.

ΣΥΛΛΕΚΤΗΣ ΧΕΙΡΟΓΡΑΦΩΝ

A. Στο τέλος του παιχνιδιού, οι παίκτες με δύο ή περισσότερα Χειρόγραφα σκοράρουν το κάθε Χειρόγραφό τους σαν 4 Νομίσματα αντί για την αξία που αναγράφεται στις κάρτες.

B. Οποιαδήποτε στιγμή, γυρίστε ένα Χειρόγραφο ανοιχτό, για να δείτε κρυφά όλες τις κλειστές κάρτες της Κρύπτης.

ΣΥΛΛΕΚΤΗΣ ΑΓΓΕΙΩΝ

A. Στο τέλος του παιχνιδιού, οι παίκτες με δύο Αγγεία σκοράρουν 2 επιπλέον Νομίσματα, με τρία Αγγεία σκοράρουν 4 επιπλέον Νομίσματα, και με τέσσερα ή περισσότερα Αγγεία, σκοράρουν 8 επιπλέον Νομίσματα.

B. Πριν τη φάση ΑΠΟΚΤΗΣΗΣ, γυρίστε δύο αγγεία ανοιχτά για να πάρετε μια κλειστή κάρτα από την Κρύπτη. Αν υπάρχει διαφωνία για το ποιός γύρισε πρώτος δύο Αγγεία, η προετραιότητα καθορίζεται από τη σειρά των παικτών.

ΣΥΛΛΕΚΤΗΣ ΛΕΙΨΑΝΩΝ

A. Οποιαδήποτε στιγμή, γυρίστε δύο Λείψανα ανοιχτά για να ανακτήσετε ένα εξαντλημένο ζάρι Υπηρέτη.

B. Στο τέλος του παιχνιδιού, οι παίκτες με τέσσερα ή περισσότερα Λείψανα κερδίζουν 10 επιπλέον Νομίσματα.

ΣΥΛΛΕΚΤΗΣ ΤΑΠΙΣΕΡΙ

A. Στο τέλος του παιχνιδιού, ο παίκτης του οποίου οι Ταπισερί του αξίζουν συνολικά τα περισσότερα Νομίσματα, κερδίζει 5 επιπλέον Νομίσματα. Οι ισόπαλοι παίκτες σκοράρουν το πλήρες πλεονέκτημα.

B. Στο τέλος του παιχνιδιού, αν μόνο ένας παίκτης έχει τρεις ή παραπάνω Ταπισερί, κερδίζει 7 επιπλέον Νομίσματα. Αν περισσότεροι από ένας παίκτες έχουν τρεις ή περισσότερες Ταπισερί, κερδίζουν από 4 Νομίσματα ο κάθε ένας.

ΓΡΗΓΟΡΗ ΠΕΡΙΛΗΨΗ

I. ΑΠΟΚΑΛΥΨΗ: Τραβήξτε κάρτες Θησαυρών.

Παίκτες	Ανοιχτοί	Κλειστοί
1-2	2	1
3	3	1
4	4	2

II. ΑΠΟΚΤΗΣΗ: Τοποθετήστε Υπηρέτες ή πάρτε όλους τους Υπηρέτες σας πίσω. Αν παίζετε τελευταίος μπορείτε μόνο να βάλετε Υπηρέτες σε μια κάρτα Θησαυρού.

III. ΣΥΛΛΟΓΗ: Αν ρίξετε μικρότερο αποτέλεσμα από την τιμή προσπάθειας, εξαντλείτε το ζάρι. Ανεξαρτήτως της ζαριάς, πάρτε τον Θησαυρό. Αν όλοι οι Υπηρέτες σας απωθήθηκαν, πάρτε όλους τους εξαντλημένους Υπηρέτες σας.

IV. ΠΕΡΑΣΜΑ ΤΟΥ ΔΑΥΛΟΥ: Δώστε τις κάρτες Δαυλού στα αριστερά.

GAME DESIGN

Andrew Nerger & Jeffrey Chin

ILLUSTRATION & GRAPHIC DESIGN

Jeffrey Chin

TAPESTRY DESIGNS

Alex Chin

©2018 Road To Infamy Games. All rights reserved.

ΜΟΝΑΧΟΠΑΙΔΙ (ΑΤΟΜΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ)

Συλλέξτε όσο περισσότερους Θησαυρούς μπορείτε, πριν το Φάντασμα του πατέρα σας μαζέψει όλα τα πράγματά του.

Ακολουθήστε τους κανόνες 2 παικτών, με τις εξής εξαιρέσεις:

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

Επιλέξτε ένα σετ ζαριών για το Φάντασμα (αυτοματοποιημένος παίκτης).

Ξεκινάτε και με τις δύο κάρτες Δαυλού.

Ι. ΑΠΟΚΑΛΥΨΗ:

Ταξινομήστε τις κάρτες Θησαυρού από την μεγαλύτερης προς την μικρότερης αξίας Νομισμάτων. Η κλειστή κάρτα θεωρείται σαν 2.5 Νομισμάτα. Αν δύο κάρτες είναι ίσες, η πρώτη που τραβήξατε τοποθετείται στα αριστερά.



Παράδειγμα Κρύπτης ατομικού παιχνιδιού

ΙΙ. ΑΠΟΚΤΗΣΗ:

Στη σειρά του Φαντάσματος, ρίξτε τα τρία ζάρια Υπηρετών του. **Τα ζάρια που έχουν ίδια τιμή τοποθετούνται μαζί**, προσθέστε τις τιμές τους. Ένα συνδεδεμένο ζευγάρι τοποθετείται πάντοτε πριν από ένα μόνο ζάρι της ίδιας τιμής. (Για παράδειγμα, δύο 3 άρια τοποθετούνται πριν από ένα 6άρι.)

Ξεκινώντας με το/τά ζάρι(α) με τη μεγαλύτερη τιμή, βρείτε την κάρτα Θησαυρού μεγαλύτερης αξίας και τοποθετήστε τα ζάρια εκεί αν:

- η κάρτα δεν έχει αποκτηθεί.
- τα ζάρια του Φαντάσματος έχουν μεγαλύτερη αξία από τα ζάρια σας.

Αλλιώς, βρείτε την αμέσως μικρότερης αξίας κάρτα και ακολουθήστε τα παραπάνω βήματα. Κάντε το ίδιο για όλα τα ζάρια του Φαντάσματος, αφήνοντας στην άκρη τυχόν ζάρια που δεν μπορούν να τοποθετηθούν.

Όταν το Φάντασμα έχει την κάρτα Σβηστά Φώτα και παίζει δεύτερη φορά, ρίξτε μόνο τα ζάρια που απωθήσατε από κάρτες Θησαυρών. Τοποθετήστε μόνο τα ζάρια της μεγαλύτερης τιμής ακολουθώντας τους παραπάνω κανόνες.

ΖΑΡΙΑ ΤΟΥ ΦΑΝΤΑΣΜΑΤΟΣ:



Στο παράδειγμα αυτό τα 3άρια ενώνονται και απωθούν το 5 σας. Το 4 του Φαντάσματος, δεν μπορεί να απωθήσει το 4 σας, οπότε απωθεί το 2.

ΙΙΙ. ΣΥΛΛΟΓΗ:

Μην ρίχνετε τα ζάρια του Φαντάσματος για εξάντληση. Το Φάντασμα παίζει πάντοτε με τρία ζάρια.

Τυχόν κάρτες που δεν μαζέψατε ξεσκαρτάρωνται. Μπορείτε να συμμαζεύετε ή να βλέπετε τους ξεσκαρταρισμένους Θησαυρούς όποτε επιθυμείτε, αλλά αν ο Θησαυρός ήταν κλειστός στην Κρύπτη, μην τον αποκαλύπτετε.

ΙV. ΠΕΡΑΣΜΑ ΤΟΥ ΔΑΥΛΟΥ

Δώστε και τις δύο κάρτες Δαυλού, όπως θα κάνατε και στο παιχνίδι 2 παικτών.

ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Συγκρίνετε το σκορ σας με τα παρακάτω αποτελέσματα.

< 30 Νομισμάτα - Ο Γελοιοποιός

Το φάντασμα του πατέρα σας, σας επιπλήττει και απαιτεί να επιστρέψετε τους θησαυρούς.

30 Νομισμάτα - Ο Τιποτένιος

Φεύγετε από την κρύπτη με μερικά μόνο μιχλιμπιδία και μια αίσθηση ενοχής.

40 Νομισμάτα - Ο Εύπορος

Κερδίζετε μια μικρή περιουσία πουλώντας την οικογενειακή περιουσία.

50 Νομισμάτα - Ο Μεγαλοπρεπής

Φορώντας τους θησαυρούς του πατέρα σας, κερδίζετε τη φήμη του πιο πλούσιου μονάρχη της χώρας.

Η ΒΙΒΛΟΣ ΤΩΝ ΠΑΡΑΛΛΑΓΩΝ

Περισσότερες παραλλαγές μπορείτε να βρείτε στο RoadtoInfamy.com

- «Συνομιλία Διδύμων» (Συνεργατικό)
- «Σύγκρουση Οίκων» (6 & 8 παίκτες)
- «Καταραμένος Θησαυρός»